## TZ Skat für Windows

Demoversion

## Die Installation:

Nur Windows 3.1 & 3.11: Installieren Sie zuerst WIN32s (z.B. bei Microsoft, in vielen Mailboxen oder CoverCDs erhältlich)!

Sie installieren diese Version, indem Sie

- ein Verzeichnis errichten (z.B. c:\skat)
- die .zip-Datei dorthin kopieren (copy a:\skatdemo.zip c:\skat)
- ins o.g. Verzeichnis wechseln (cd c:\skat)
- pkunzip.exe aufrufen (a:pkunzip dokodemo)
- ggf. die .zip-Datei löschen (falls Sie sie nicht weitergeben wollen...)
- Windows starten (WIN32s muß installiert sein!)
- die Gruppe "Spiele" öffnen
- im Programmanager auf "Datei/Neu", dann auf "Programm" klicken
- als Titel "Sakt Demoversion" angeben
- als Befehlszeile "c:\skat\skatdemo.exe" tippen
- als Arbeitsverzeichnis "c:\skat" bestiimen

## Fertig!

(Übrigens: die Vollversionen werden incl. WIN32s geliefert und haben ein komfortables Installationsprogramm!)

Achtung: Wenn Sie beim Spielstart keine Karten sehen (nur schwarze Felder) dann laden Sie einfach die mitgelieferten Karten mit dem Menübefehl "KB" [Kartenblätter] des Kartenfensters!

Die vorliegende Demoversion hat fast alle Funktionen und Möglichkeiten, wie die Vollversion, nur kann sie *nicht sinnvoll spielen* - das heißt, die Computerspieler werfen ihre Karten nach dem *Zufallsprinzip*, aber natürlich regelkonform. Die Computerspieler selbst reizen in der Demoversion nicht.

Diese Demoversion soll Ihnen zeigen, was TZ Skat alles kann!

Skat ist unser erstes Kartenspiel mit frei erweiterbarem Spielskript! D.h., Sie können den Computer direkt programmieren, und ihm sagen, wann er welche Karte legen soll. Natürlich ist das nur nötig, falls Sie ein Profi sind und unsere mitgelieferten Skripte zu schwach für Ihre Spielweise sein sollten. Alle an uns eingesandten Spielskripte werden geprüft und ggf. gegen Honorar veröffentlicht!

Über den genauen Aufbau, alle Befehle und Funktionen und die KI-Möglichkeiten informiert Sie eine der Vollversion beiliegende write-Datei ausführlich!

(Übrigens: Doko 2.0 erscheint im Sommer '96 ebenfalls mit dieser Skriptsprache. Bridge, Canasta und weitere Spiele werden Skat folgen. Alle registrierten Kunden werden über UPDATES und die Neuerscheinungen informiert)

Die wichtigsten Features von TZ-Skat auf einen Blick:

- schnelles 32-Bit Programm, optimiert f
  ür Windows NT und 95, lauffähig auch unter Windows 3.1 mit Win32s (mitgeliefert)
- komfortable Windowsoberfläche
- beliebig skalierbare Fenster für alle Auflösungen (1024 x 768 empfohlen)
- spielbar von 0-3 Menschen an 1-3 Computern (mit und ohne Karten)

- offizielle Skatregeln
- individuell über 30 Regelvarianten einstellbar (von "Bierlachs" bis "Zehn Spitzen")
- Skat-Lehrgang
- Übungsmodus mit Spielzugvorschlag
- Spieltempo variierbar
- Spielstärke individuell steigerbar durch frei erweiterbare Skripte und KI
- Turniermodus mit acht Ranglisten
- Turnierabrechnung nach der offiziellen Skatordnung
- Spielerstatistik für jeden Spieler
- Kartensituationen eingebbar
- Spiele und Turniere können gespeichert und zuende gespielt werden
- jeder Spieler kann mit Bild abgespeichert werden
- Sprachvertonung, Kartengeräusche und Hintergrundmusik
- verschiedene Kartenblätter

als CD-ROM oder Diskettenversion nur 39,- DM!!

Bestellschein:				
Adresse:				
An den: Tier Zwo Verlag GmbH Wesselstr. 12 53113 Bonn				
Hiermit bestelle ich:				
mal TZ Skat für Windows 0	CD-ROM	oder	DISK	à DM 39,-
mal Doppelkopf für Win	CD-ROM	oder	DISK	à DM 39,-
Ich zahle per Vorauskasse (bar / Scheck) und muß keine sonstige Kosten zahlen				
Bitte liefern Sie gegen Rechr	nung! (zzgl. 6,- l	DM Port	o & Bearbeitung	sgebühr)

Ort, Datum	Unterschrift

In jedem Fall gelten für die Bestellung unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch zusenden. Bei Rechnungstellung liegt das Zahlungsziel bei sieben Tagen, Skonto wird nicht gewährt. Die Auftragsannahme bleibt uns vorbehalten. Ein Anspruch auf Rückzahlung der Vorauskasse besteht erst nach einem Monat Lieferverzug, unabhängig ob der Tier Zwo Verlag daran unmittelbar verantwortlich ist oder nicht.